

**KONKURS
KREATORZY PRZESTRZENI
w ramach VII edycji „GIS DAY 2020 W BYDGOSZCZY”**

REGULAMIN

1. Cele wydarzenia

1.1. Celem wydarzenia **GIS DAY 2020 w BYDGOSZCZY** jest:

- a) rozwijanie wśród młodzieży zainteresowania związanych z nowoczesnymi systemami pozyskiwania i przetwarzania informacji o terenie oraz pogłębienie wiedzy i umiejętności,
- b) kształtowanie nawyku doskonalenia umiejętności i wiedzy u uczniów szkół gimnazjalnych, ponadgimnazjalnych oraz studentów kierunków przyrodniczych,
- c) wyrobienie umiejętności samodzielnego zdobywania wiedzy,
- d) zapoznanie młodzieży z najnowszymi rozwiązaniami GIS wykorzystywanymi w edukacji oraz w praktyce,
- e) zachęcenie młodzieży do rozwijania swoich uzdolnień i stworzenie jej warunków szlachetnego współzawodnictwa,
- f) stworzenie płaszczyzny współpracy między szkołami i uczelniami naszego regionu,
- g) umożliwienie wymiany doświadczeń dla nauczycieli i wykładowców oraz specjalistów związanych z wykorzystaniem nowoczesnych technologii GIS

1.2. Tematyka wydarzenia związana jest z jego tematem „**GIS Day 2020 w Bydgoszczy**”

Prezentacja ma na celu poszerzyć wiedzę uczniów i studentów na temat procedur oraz wykorzystania szeroko rozumianych technologii i systemów GIS w życiu codziennym, w wielu dziedzinach gospodarki ale i w nauce na wszystkich poziomach kształcenia.

2. Organizacja Forum

2.1. Organizatorem wydarzenia jest Zespół Szkół Budowlanych w Bydgoszczy oraz Uniwersytet Kazimierza Wielkiego Instytut Geografii w Bydgoszczy oraz Stowarzyszenie Sympatyków Budowlanki Azymut+.

2.2. Organizacją wydarzenia zajmują się Organizatorzy **GIS DAY 2020 w BYDGOSZCZY**, czyli nauczycieli Zespołu Szkół Budowlanych w Bydgoszczy i kadra naukowa Instytutu Geografii Uniwersytetu Kazimierza Wielkiego w Bydgoszczy oraz Stowarzyszenie Miłośników Budowlanki Azymut+.

2.3. W wydarzeniu mogą brać udział uczniowie szkół podstawowych, średnich oraz studenci. Uczniowie klas podstawowych i średnich mogą także uczestniczyć w towarzyszącym wydarzeniu konkursie.

2.4. Wydatki związane z organizowaniem wydarzenia pokrywane są ze środków pozyskanych od firm geodezyjnych, firm i instytucji związanych z systemami GIS oraz sponsorów prywatnych.

3. Tryb przeprowadzenia konkursu w ramach GIS DAY 2020 w BYDGOSZCZY

3.1. Konkurs jest wydarzeniem towarzyszącym i organizowane jest jako konkurs o zasięgu regionalnym pt „Kreatorzy przestrzeni”.

3.2. Konkurs ma charakter indywidualny, w którym biorą udział uczniowie zgłaszając się poprzez przesłanie prac konkursowych na wskazany e-mail konkurs.gis.bdg@gmail.com, które umieszczane będą na stronie internetowej wydarzenia począwszy od 9.11.2020.

3.3. Program wydarzenia **GIS DAY 2020 w BYDGOSZCZY** obejmuje zdalną formę tj:

- a) prelekcje zaproszonych gości,
- b) prezentacje, warsztaty i szkolenia prowadzone na szkół podstawowych i średnich,
- c) rozstrzygnięcie indywidualnego konkursu

3.4. Konkurs internetowy pod ogólnym hasłem **GIS DAY 2020 w BYDGOSZCZY**, o tegorocznym hasle przewodnim: „**GIS – po co, na co i dlaczego**” ogłoszony zostanie na stronie internetowej wydarzenia. Zadanie konkursowe polegać będzie na wykonaniu prac związanych z ideą GIS-u i prezentacją swoich wyobrażeń związanych z nowoczesnymi technologiami. W konkursie stawiamy na różnorodność prac, którymi mogą być zdjęcia, plakaty lub makiety z pomysłem na nowe mniej lub bardziej rzeczywiste zastosowania GIS w nauce, technice jak i życiu codziennym.

Strona internetowa: <https://www.facebook.com/azymutplus/>

3.5. Wydarzeniu towarzyszyć będą warsztaty przygotowane przez pracowników naukowych Uniwersytetu Kazimierza Wielkiego, jak również innych zaproszonych gości.

3.6. Jury, będzie składać się z Organizatorów wydarzenia **GIS DAY 2020 w BYDGOSZCZY**.

4. Nagrody

4.1. I miejsce otrzymuje uczestnik konkursu, który zdobędzie największą ilość punktów za wykonaną pracę konkursową. Kolejne miejsca otrzymują uczestnicy w zależności od uzyskanej liczby punktów.

4.2. Nagrody przyznawane są za zajęcie I, II i III miejsca.

Regulamin
konkursu internetowego dla uczniów szkół gimnazjalnych i ponadgimnazjalnych
towarzyszącemu
V edycji GIS DAY w BYDGOSZCZY

1. Konkurs jest integralną częścią wydarzenia GIS Day w Bydgoszczy organizowanego przez Zespół Szkół Budowlanych w Bydgoszczy.
2. Celem konkursu jest rozwijanie zainteresowań młodzieży z zakresu nowoczesnych technologii pozyskiwania i przetwarzania danych.
3. Konkurs skierowany jest do uczniów szkół podstawowych, średnich i studentów.
4. Każda jego edycja ma temat „GIS DAY w BYDGOSZCZY” oraz myśl przewodnią przewodni, którą w tegorocznym konkursie są „**GIS – po co, na co i dlaczego**”.
5. Zadanie konkursowe polegać będzie na wykonaniu prac związanych z ideą GIS-u i prezentacją swoich wyobrażeń związanych z nowoczesnymi technologiami.
6. W konkursie stawiamy na różnorodność prac, którymi mogą być zdjęcia, plakaty lub makiety z pomysłem na nowe mniej lub bardziej rzeczywiste zastosowania GIS w nauce, technice jak i życiu codziennym.
7. Uczestnictwo w konkursie jest jednoznaczne z wyrażeniem zgody na publikowanie imienia i nazwiska na stronie wydarzenia oraz w materiałach przygotowywanych na podsumowanie wydarzenia GIS Day w Bydgoszczy.
8. Prace będą oceniane przez Organizatorów konkursu.
9. Nagrody przyznawane będą za zajęcie I, II i III miejsca i wręczane podczas wydarzenia GIS Day w dniu 18 listopada 2020 roku. O wynikach konkursu oraz sposobie odbioru nagród przez zwycięzców Organizator poinformuje uczestników wcześniej drogą mailową oraz poprzez stronę wydarzenia.

Strona internetowa wydarzenia: <https://www.facebook.com/azymutplus/>

Zapraszamy do udziału w konkursie.

Organizatorzy

Dyrektor Zespołu Szkół Budowlanych

V GIS DAY w BYDGOSZCZY

w Bydgoszczy

Emilia Ciechowicz

Anna Świercz-Prusiecka

Sebastian Czapiewski