



Konkurs literacki, plastyczny, graficzny i filmowy w ramach Bydgoskiego Grantu Oświatowego



Organizator konkursu:

Organizatorem konkursu są nauczyciele i uczniowie
Zespołu Szkół Ogólnokształcących nr 4 w Bydgoszczy.

Cele konkursu:

- zwiększenie zainteresowania wartościową literaturą typu fantasy,
- rozwijanie kompetencji czytelniczych,
- kształtowanie umiejętności oceny tekstów literackich i formułowania własnych opinii na ich temat,
- rozwijanie kreatywności i postawy twórczej,
- zwrócenie uwagi na alternatywne formy spędzania wolnego czasu,
- integracja młodzieży zainteresowanych literaturą fantastyczną.

Warunki konkursu:

1. Konkurs skierowany jest do młodzieży gimnazjów i szkół ponadgimnazjalnych.
2. Prace będą oceniane w czterech kategoriach : literackiej, plastycznej, graficznej i filmowej.
3. Szkoła może zgłosić max 10 prac z każdej kategorii. Do prac należy dołączyć kartę zgłoszeniową z następującymi danymi: imię, nazwisko i wiek ucznia, adres i telefon szkoły, imię, nazwisko i e-mail nauczyciela prowadzącego.
4. Do konkursu mogą zostać zgłoszone wyłącznie prace, które nie były nigdzie wcześniej publikowane i nagradzane.
5. Praca konkursowa nie może naruszać praw autorskich oraz prawa do prywatności osób trzecich. Prezentowane w niej treści nie mogą przedstawiać ani propagować zachowań zabronionych przez prawo, nieobyczajnych lub godzących w zasady dobrego wychowania i kultury osobistej.
6. Udział w konkursie jest jednoznaczny z akceptacją regulaminu oraz wyrażeniem zgody na przetwarzanie danych osobowych do celów konkursu.

Termin i miejsce nadsyłania prac:

1. Termin nadsyłania prac: **18.10.2017r.**
2. Prace konkursowe wraz z kartą zgłoszeniową należy dostarczyć osobiście do biblioteki szkolnej ZSO nr 4 lub przesłać na adres:
Zespół Szkół Ogólnokształcących nr 4
ul. Stawowa 39
85 – 323 Bydgoszcz
z dopiskiem „Fantastyka”
3. **Rozstrzygnięcie konkursu nastąpi 24 października 2017.**
4. Wręczenie nagród i dyplomów nastąpi w dniu **27 października 2017 r.** Wyniki pojawią się na stronie internetowej szkoły **www.4lo.bydgoszcz.pl**.
Laureaci zostaną powiadomieni o wynikach konkursu drogą mailową.

Szczegóły konkursu – kategoria literacka

1. Podstawą wzięcia udziału w konkursie jest napisanie opowiadania fantasy na dowolny temat (od fantasy, przez SF, po realizm magiczny).
2. Każdy uczestnik może nadesłać **jedną pracę** o objętości nie przekraczającej 5 stron A4 wydruku komputerowego.
3. Praca musi być przygotowana w edytorze tekstowym (czcionka: Times New Roman – wielkość czcionki 12)
4. Pracę należy wykonać indywidualnie.
5. Prace muszą być podpisane: imię, nazwisko i wiek autora pracy, nazwa szkoły.
6. Ocenie podlegać będą: zgodność pracy z tematyką konkursu, oryginalność, walory językowe, poziom artystyczny.

Szczegóły konkursu – kategoria plastyczna

1. Należy wykonać projekt okładki książki lub ilustrację do książki (na odwrocie należy umieścić informację o tytule książki) o tematyce Fantasy.
2. Format pracy – dowolny lecz nie może przekraczać formatu A3.
3. Technika wykonania pracy – dowolna.
4. Pracę należy wykonać indywidualnie.
5. Na odwrocie pracy należy umieścić następujące dane - imię, nazwisko i wiek autora pracy i nazwę szkoły.
6. Ocenie podlegać będą: pomysłowość, technika oraz estetyka wykonania pracy.

Szczegóły konkursu – kategoria graficzna

1. Tematem pracy jest „Świat to magia”.
2. Uczestnik może przygotować jedną pracę konkursową wykonaną w postaci bitmapy lub grafiki wektorowej. Praca powinna składać się z elementów graficznych samodzielnie wykonanych w programach: GIMP, Inkscape, Corel Draw, Adobe Photoshop i innych typu freeware, shareware lub komercyjnych jeżeli uczestnik posiada licencje na oprogramowanie.
3. Prace należy przesłać na płytach CD lub DVD zapisane w formacie programu, który został wykorzystany do wykonania oraz przekonwertowane do formatu JPG lub PNG. Płyty powinny być podpisane imieniem i nazwiskiem uczestnika oraz nazwą szkoły. Dodatkowo należy przesłać wydruk pracy w formacie A4 lub A3.
4. Na odwrocie pracy należy umieścić następujące dane - imię, nazwisko i wiek autora pracy i nazwę szkoły.
5. Ocenie podlegać będą: kreatywność, oryginalne ujęcie tematu, kompozycja przestrzenna i barwna, wrażenie artystyczne.

Szczegóły konkursu – kategoria filmowa

1. Praca konkursowa musi być wykonana w konwencji fantastyki (fantastyka naukowa, fantasy, horror itp.)
2. Technika pracy dowolna (np. animacja).
3. Pracę można wykonać indywidualnie lub grupowo.
4. Format filmu musi być zgodnym z odtwarzaniem Windows Media Video, a czas projekcji nie może przekraczać 15 minut.
5. Uczestnicy konkursu przedstawiają, zapisaną na płycie DVD, jedną pracę konkursową, która musi być opisana: imię, nazwisko i wiek autora/ autorów pracy, nazwa szkoły.
6. Ocenie podlegać będą: kreatywność, ciekawy sposób ujęcia tematu, jakość techniczna filmu.