



# REGULAMIN GRY MIEJSKIEJ „POLICZMY SIĘ Z NISKĄ EMISJĄ”

BYDGOSZCZ, 16 MAJA 2015 ROKU

## („Regulamin”)

### § 1.

Gra miejska „Policzmy się z niską emisją” (zwana dalej „Grą”) jest wydarzeniem realizowanym w ramach kampanii „Policzmy się z niską emisją”, dofinansowanej ze środków Narodowego Funduszu Ochrony Środowiska i Gospodarki Wodnej w Warszawie oraz Wojewódzkiego Funduszu Ochrony Środowiska i Gospodarki Wodnej w Toruniu.

### § 2.

1. Organizatorem Gry jest Wydział Gospodarki Komunalnej i Ochrony Środowiska Urzędu Miasta w Bydgoszczy przy ul. Jezuickiej 4a, 85-102 Bydgoszcz, zwany dalej „Organizatorem”.
2. Realizatorem Gry jest Abrys Sp. z o.o. z siedzibą w Poznaniu przy ul. Dalekiej 33, 60-124 Poznań, zwana dalej „Realizatorem”.

### § 3. Uczestnicy

1. Uczestnikami Gry mogą być osoby fizyczne, zarówno pełnoletnie, jak i niepełnoletnie, ale które ukończyły lat 12 oraz osoby prawne, firmy, instytucje itp. (dalej „Uczestnicy”). Warunkiem uczestnictwa w Grze osoby niepełnoletniej jest:
  - a. udział w Grze takiej osoby z osobą pełnoletnią, nieograniczoną w zdolności do czynności prawnych i uprawnioną do sprawowania opieki nad tą osobą niepełnoletnią, przy czym ww. osoba pełnoletnia musi być także członkiem drużyny lub
  - b. udział osoby niepełnoletniej za zgodą rodziców lub opiekunów prawnych, zgodnie z postanowieniami ust. 3 i 4 poniżej.
2. Uczestnicy biorą udział w Grze zorganizowani w drużyny. W skład każdej drużyny może wejść 5 osób. Każdy Uczestnik może być członkiem tylko jednej drużyny.
3. Uczestnicy Gry biorą udział w Grze na własną odpowiedzialność i na własne ryzyko. Organizator nie zapewnia dla Uczestników Gry opieki medycznej ani ubezpieczenia od następstw nieszczęśliwych wypadków. Organizator nie zapewnia opieki osób pełnoletnich dla osób niepełnoletnich uczestniczących w Grze.
4. Osoby niepełnoletnie uczestniczące w Grze bez opiekuna muszą posiadać pisemną zgodę rodziców lub prawnych opiekunów na udział w Grze, według wzoru zamieszczonego na stronie internetowej wydarzenia [www.bydgoszczliczypiece.pl](http://www.bydgoszczliczypiece.pl) (*Zgoda przedstawiciela ustawowego na udział osoby niepełnoletniej w Grze Miejskiej „Policzmy się z niską emisją”*). Wypełnioną Zgodę przedstawiciela ustawowego na udział osoby niepełnoletniej w Grze Miejskiej „Policzmy się z niską emisją” należy wydrukować, podpisać i przynieść w dniu rozgrywki do Punktu Rejestracji lub przesłać skan podpisanego dokumentu na adres [gra@bydgoszczliczypiece.pl](mailto:gra@bydgoszczliczypiece.pl) do dnia 13 maja 2015 roku. Jest to niezbędne, by osoba niepełnoletnia mogła wystartować w Grze. Jeśli tego nie zrobi - jej drużyna zostanie zdyskwalifikowana.
5. Uczestnicy Gry składają pisemne oświadczenie o wyrażeniu zgody na przetwarzanie ich danych osobowych w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry według wzoru zamieszczonego na stronie internetowej wydarzenia [www.bydgoszczliczypiece.pl](http://www.bydgoszczliczypiece.pl) (*Oświadczenie Medialne Gry Miejskiej „Policzmy się z niską emisją”*). W imieniu osób niepełnoletnich zgodę na przetwarzanie ich danych osobowych wyrażają rodzice lub opiekunowie prawni, wraz ze zgodą, o której mowa w ust. 4 powyżej.
6. Gra jest związana z wysiłkiem fizycznym oraz poruszaniem się w przestrzeni miejskiej. W przypadku osób niepełnoletnich, rodzice lub ich opiekunowie prawni składają pisemne oświadczenie o braku przeciwwskazań do udziału w Grze osób niepełnoletnich. Oświadczenie, o którym mowa w zdaniu poprzedzającym składane jest wraz ze zgodą na udział niepełnoletnich w Grze, o której mowa w ust. 4. powyżej.
7. Uczestnicy Gry składają pisemne oświadczenie o wyrażeniu zgody na warunki Zasad Gry i Regulaminu Gry według wzoru zamieszczonego na stronie internetowej wydarzenia [www.bydgoszczliczypiece.pl](http://www.bydgoszczliczypiece.pl) (*Zgoda na warunki Zasad i Regulaminu Gry Miejskiej „Policzmy się z niską emisją”*). W imieniu osób niepełnoletnich zgodę na warunki Zasad i Regulaminu Gry wyrażają rodzice lub opiekunowie prawni, wraz ze zgodą, o której mowa w ust. 4 powyżej.

### § 4. Zasady Gry



1. Szacunkowy czas udziału drużyn w całej Grze to 3-5 godzin.
2. Tematem Gry jest pozbycie się symbolicznych „objawów” niskiej emisji, którymi Uczestnicy zostaną „skażeni” na starcie Gry.
3. Głównym zadaniem drużyn jest dotarcie do wszystkich punktów zadaniowych oznaczonych na Mapie Gry i rozwiązanie zadań, które w danych punktach będą odbywały się pod okiem arbitrow. Każda drużyna otrzyma zestaw materiałów potrzebnych do wykonania zadań.
4. Podczas Gry drużyny muszą przejść wszystkie stanowiska oraz zebrać od arbitrow karty punktacji i „symbole” i dostarczyć je na metę, gdyż na ich podstawie zostaną ocenieni. W przypadku, gdy drużyna zgubi kartę punktacji lub „symbol” nie otrzyma punktów za dane zadanie. Jeśli natomiast zgubi zarówno kartę punktacji, jak i „symbol” z danego punktu zadaniowego - zostanie zdyskwalifikowana, gdyż Organizator uzna, że nie dotarła ona do wszystkich punktów na trasie Gry.
5. Zadania będą dostępne w punktach zadaniowych oznaczonych na Mapie Gry, znajdujących się na obszarze Bydgoszczy. Start oraz meta będą znajdowały się na Wyspie Młyńskiej. Ich dokładne rozmieszczenie zostanie wskazane drużynom w momencie rejestracji w dniu rozgrywki.
6. Po wykonaniu pierwszego zadania na stanowisku startowym każda drużyna otrzyma Mapę Gry i sama ustali strategię poruszania się między punktami zadaniowymi oznaczonymi na Mapie. Jest więc możliwe, że kilka lub nawet wszystkie drużyny ruszą w pierwszej kolejności do tego samego punktu zadaniowego. Wówczas o pierwszeństwie wykonania zadania w danym punkcie zadaniowym będzie decydowało to, która z drużyn jako pierwsza dotrze do punktu. Pozostałe drużyny otrzymają treść zadania do wykonania od arbitra dopiero w momencie, kiedy ten wręczy ją pierwszej drużynie. Jeśli któraś z drużyn wykona zadanie wcześniej niż drużyny, które dotarły do punktu zadaniowego przed nią - może jako pierwsza poprosić arbitra o ocenę, jako pierwsza otrzyma kartę punktacji i „symbol” i jako pierwsza będzie mogła udać się w dalszą trasę. W zależności od współpracy członków drużyny może więc okazać się, że „ostatni będą pierwszymi”.
7. W Grze może wziąć udział łącznie nie więcej niż 50 osób. O zakwalifikowaniu do udziału w Grze decyduje kolejność zgłoszeń drużyn.
8. Zgłoszenia można dokonać tylko i wyłącznie poprzez formularz zgłoszenia zamieszczony na stronie internetowej [www.bydgoszczliczypiece.pl](http://www.bydgoszczliczypiece.pl) w zakładce „Zapisz się”.
9. Zgłoszenie drużyny musi zawierać wszystkie wymagane pola:
  - a. nazwę drużyny (wymyśloną przez zespół),
  - b. imię i nazwisko Kapitana drużyny (osoby pełnoletniej, która jako pierwszy członek drużyny będzie ją reprezentować) oraz pozostałych czterech członków drużyny,
  - c. wiek wszystkich członków drużyny,
  - d. e-mail oraz telefon komórkowy Kapitana drużyny (telefon komórkowy Kapitana drużyny musi być aktywny podczas całej rozgrywki w przypadku potrzeby nagłego kontaktu z Organizatorem lub koordynatorami Gry),
  - e. e-mail lub telefon kontaktowy do pozostałych czterech członków drużyny,
  - f. adres do korespondencji Kapitana drużyny (ulica/osiedle, miasto, kod-pocztowy)
  - g. rozmiar koszulek wszystkich członków drużyny.
10. Zgłoszenia można dokonać najpóźniej **do dnia 8 maja 2015 r.**, przy czym Organizator może wcześniej zamknąć główną listę zgłoszeń, jeśli przed tym terminem otrzyma zgłoszenia od 10 drużyn. Drużyny, które zgłoszą się jako kolejne zostaną wpisane na listę rezerwową i będą mogły wziąć udział w Grze tylko w przypadku, gdy któraś z podstawowych 10 drużyn nie zostanie zakwalifikowana do udziału w Grze podczas rejestracji w dniu rozgrywki.
11. W przypadku, gdy w dniu zamknięcia zgłoszeń nie zostanie przekroczona ilość 10 drużyn, możliwe będzie zgłoszenie udziału także po tym terminie oraz bezpośrednio na stanowisku startowym w dniu realizacji Gry.
12. Gra rozpocznie się uruchomieniem Punktu Rejestracji, 16 maja 2015 r., o godzinie 10.00 na Wyspie Młyńskiej. Stanowisko mety będzie dostępne dla drużyn maksymalnie do godziny 14.30 - jeśli jakaś drużyna nie dotrze na metę do tego czasu, zostanie automatycznie zdyskwalifikowana, a Organizator uzna, że zrezygnowała z Gry i nie będzie jej oczekiwał.
13. Drużyna sama ustala sposób dotarcia do kolejnego stanowiska. Musi poruszać się pieszo (dotyczy każdego członka drużyny), lecz może korzystać z komunikacji miejskiej. Jeśli drużyna będzie korzystać z innych środków transportu (np. rowery, rolki, hulajnogi, samochód, itp.) - zostanie zdyskwalifikowana. Członkowie drużyny muszą poruszać się razem, co oznacza, że ilość osób w drużynie po dotarciu do każdego z punktów na trasie Gry musi być taka sama. Między punktami trasy drużyna może się rozłączyć, jednak po dotarciu do punktu, będzie mogła wykonać zadanie dopiero w momencie, kiedy dotrze cała drużyna. W każdym punkcie zadaniowym Gry liczba członków drużyny będzie weryfikowana. Niezgodność liczby członków drużyny w danym punkcie Gry oznacza dyskwalifikację drużyny i jej wykluczenie z dalszej Gry.
14. Gra zakończy się 16 maja 2015 r., kiedy wyniki wszystkich drużyn zostaną podsumowane, a ewentualne wątpliwości



co do ostatecznej punktacji zostaną drużynom wyjaśnione. Każda drużyna ma prawo do zgłoszenia wątpliwości i pytań odnośnie ostatecznej punktacji w czasie 10 minut po tym, jak wyniki zostaną zapisane na Tablicy Punktacji. Organizator na miejscu wyjaśni wątpliwości i ewentualnie skoryguje wyniki, jeśli będzie to zasadne. Decyzja w tej kwestii będzie należała do Organizatora. Kiedy wszystkie wyniki będą jasne Organizator zaprosi drużyny do oficjalnego odczytania wyników i wręczenia nagród. Wręczenie nagród planowane jest na godz. 15:00, jednak może zdarzyć się to zarówno wcześniej, jak i później - w zależności od tego, w jak szybkim tempie drużyny ukończą trasę Gry i jak szybko zostaną zatwierdzone wszystkie wyniki drużyn.

15. Dla zdobywców pierwszych trzech miejsc przewidziane są nagrody:
  - za zajęcie I miejsca - 5 tabletów (jeden dla każdego członka drużyny),
  - za zajęcie II miejsca - 5 zestawów do gry w boule (po jednym zestawie dla każdego członka drużyny),
  - za zajęcie III miejsca - 5 podwójnych voucherów do kina (jeden podwójny voucher dla każdego członka drużyny).
16. Dodatkowo wśród wszystkich uczestników Gry zostanie rozlosowana **nagroda specjalna - rower miejski**. Każdy uczestnik otrzyma także dyplom oraz medal - każdy będzie mógł poczuć się zwycięzcą.
17. W przypadku naruszenia przez Uczestnika lub drużynę niniejszego Regulaminu, złamania zasad gry i zasad fair play, utrudniania Gry innym Uczestnikom bądź niszczenia materiałów, w dowolnym momencie Gry Organizatorzy mają prawo do wykluczenia Drużyny i wszystkich jej członków z Gry. Decyzja Organizatorów w tej kwestii jest ostateczna.
18. Zgłoszenie udziału w Grze jest równoznaczne z:
  - potwierdzeniem, że każdy z członków drużyny (Uczestników) zapoznał się z niniejszym Regulaminem oraz Zasadami Gry i wyraża zgodę na wzięcie udziału w Grze na warunkach określonych w niniejszym Regulaminie i w Zasadach Gry;
  - wyrażeniem przez każdego z członków drużyny (Uczestników) zgody na przetwarzanie przez Organizatorów ich danych osobowych w zakresie niezbędnym dla przeprowadzenia Gry zgodnie z ustawą o ochronie danych osobowych z dnia 29.09.1997 (Dz. U. nr 133 poz. 883),
  - wyrażeniem przez każdego z członków drużyny (Uczestników) zgody na wykorzystanie wizerunku Uczestnika przez Miasto Bydgoszcz i Abrys Sp. z o.o. dla potrzeb promocyjnych i marketingowych.

### § 5. Postanowienia końcowe

1. Regulamin oraz Zasady Gry znajdują się do wglądu na oficjalnej stronie internetowej wydarzenia <https://www.bydgoszczliczypiece.pl> (pliki do pobrania).
2. W kwestiach dotyczących przebiegu Gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, a także w zakresie interpretacji niniejszego Regulaminu, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
3. W przypadku zastrzeżeń Uczestników co do zgodności przebiegu Gry z niniejszym Regulaminem lub obowiązującymi przepisami prawa, Uczestnicy mogą zgłosić reklamację na piśmie w ciągu 7 dni od dnia realizacji Gry. Reklamacja winna być przesłana listem poleconym na adres: Abrys Sp. z o.o. ul. Daleka 33, 60-124 Poznań, z dopiskiem „Reklamacja w sprawie gry miejskiej - Bydgoszcz”.
4. Reklamacje wniesione po terminie, o którym mowa w ust. 3 powyżej, nie będą rozpatrywane. Zgłoszone w prawidłowym terminie reklamacje będą rozpatrywane przez Organizatora w ciągu 14 dni.
5. Organizator zastrzega sobie prawo zmiany Regulaminu oraz Zasad Gry w każdym czasie. Zmieniony Regulamin oraz Zasady Gry będą dostępne zgodnie z ust. 1 powyżej. Informacja o zmianie za każdym razem będzie pojawiać się na fanpage'u wydarzenia na Facebooku: GRA MIEJSKA W BYDGOSZCZY - „Policzmy się z niską emisją” (<https://www.facebook.com/events/823910947664835/>).
6. Administratorem danych osobowych Uczestników do celów związanych z Grą jest Abrys Sp. z o.o. oraz Miasto Bydgoszcz. Każdy z Uczestników ma prawo wglądu do swoich danych oraz ich poprawiania.
7. Dane osobowe Uczestników Gry będą przetwarzane wyłącznie w celu przeprowadzenia Gry, wyłonienia osób nagrodzonych i wręczenia im nagród. Podanie danych osobowych oraz wyrażenie zgody na ich przetwarzanie jest dobrowolne, lecz ich niepodanie lub brak zgody na ich przetwarzanie uniemożliwia udział w Grze.

### Załączniki do Regulaminu (dostępne na stronie [www.bydgoszczliczypiece.pl](http://www.bydgoszczliczypiece.pl)):

1. ZGODA PRZEDSTAWICIELA USTAWOWEGO NA UDZIAŁ OSOBY NIEPEŁNOLETNIEJ W GRZE MIEJSKIEJ „Policzmy się z niską emisją”.
2. OŚWIADCZENIE MEDIALNE GRY MIEJSKIEJ „Policzmy się z niską emisją”.
3. ZGODA NA WARUNKI ZASAD I REGULAMINU GRY MIEJSKIEJ „Policzmy się z niską emisją”.
4. ZASADY GRY MIEJSKIEJ „Policzmy się z niską emisją”.