

„Wszystko co chcielibyśmy wiedzieć o Leonie Wyczółkowskim gra terenowa - ulica L. Wyczółkowskiego i okolice”

Zespół Szkół Budowlanych im. Jurija Gagarina w Bydgoszczy serdecznie zaprasza do udziału w Grze Terenowej w celu zapoznania się z życiem i twórczością Leona Wyczółkowskiego.

Projekt zakłada wspólną zabawę uczniów ze Szkół Podstawowych z osiedla Skrzetusko, które w zespołach musiałyby przejść trasę obejmującą ulicę Wyczółkowskiego i okolice zbierając punkty za realizację zadań.

1. Cele:

1. popularyzacja wiedzy o Leonie Wyczółkowskim dokonana w nowoczesnej formule, angażującej i aktywizującej odbiorcę,
2. szansa na poznanie miasta i osiągnięć Leona Wyczółkowskiego poprzez przybliżenie biografii sylwetki malarza i przejście ulicą Wyczółkowskiego,
3. możliwość weryfikacji wiedzy dotyczącej Leona Wyczółkowskiego, ale również własnej pomysłowości, odporności na stres, umiejętności współdziałania w grupie,
4. integracja środowiska lokalnego,
5. możliwość przeżycia przygody.

2. Uczestnicy:

Do udziału w Grze Terenowej zapraszamy drużyny utworzone przez dzieci klas piątych i szóstych liczące 4 osoby plus opiekun (nauczyciel z danej szkoły lub z ZSB)

3. Miejsce i termin Gry Terenowej :

Bydgoszcz, 19 października 2012 r. (piątek),

zbiórka godz. 9:30 (obecność obowiązkowa wszystkich zgłoszonych drużyn, prosimy o punktualność i stawienie się drużyn w komplecie).

Start: godz. 10:00.

Start i meta: Szkoła Podstawowa nr 31 ul.Karłowicza 2 w Bydgoszczy

Biuro na czas gry : SP 31

Final imprezy: godz. 14.00 SP 31

4. Zasady rozgrywania gry i wyłaniania zwycięzców:

Kadrą prowadzącą Grę Terenową są nauczyciele Zespołu Szkół Budowlanych oraz uczniowie ZSB obecni na punktach kontrolnych gry, posiadający koszulki odblaskowe i identyfikatory ZSB.

Drużyny uczestniczące w Grze Terenowej - w oparciu o przekazane mapy i instrukcje oraz po pobraniu koszulek odblaskowych, numerów startowych - wyruszają kolejno na tzw. trasę gry, od godz. 10.00 co 5 minut, po 2 zespoły (w dwóch różnych kierunkach).

Zadaniem drużyn jest dotarcie do wszystkich punktów kontrolnych zaznaczonych na mapie. Na poszczególnych punktach kontrolnych drużyna musi wykonać specjalne zadanie weryfikujące wiedzę dotyczącą biografii Leona Wyczółkowskiego.

Po pozytywnym zaliczeniu zadania na każdym punkcie kontrolnym drużyna otrzyma punkty od 1 do 3pkt , w zależności od prawidłowego wykonania polecenia.

Warunkiem ukończenia gry jest dostarczenie na metę wypełnionej karty z odpowiedziami.

Trasa oprócz uliczek osiedla Skrzetusko uwzględnia wizytę w Pedagogicznej Bibliotece Wojewódzkiej w Bydgoszczy ul. M. Skłodowskiej-Curie 4 85-094 Bydgoszcz oraz w Zespole Szkół Budowlanych ul. Pestalozziego 18 85-095 w Bydgoszczy.

Organizator oczekuje drużyn do godziny **13:30**. Pokonanie trasy rozpoczyna i kończy się w punkcie startowym, gdzie wpisywana będzie godzina startu i ukończenia trasy przez drużyny. Czas przejścia trasy będzie punktowany, odpowiednio dla pierwszych trzech drużyn I-m-sce 3pkt,II m-sce 2pkt,III m-sce 1pkt.

Zwycięzcą gry zostanie drużyna, która uzyska największą ilość punktów.

5. Warunki uczestnictwa:

1. Drużyna zgłasza swój udział w grze poprzez wypełnienie karty uczestnictwa (zał.1) i dostarczenie jej do Zespołu Szkół Budowlanych ul.Pestalozziego 18 85-095 w Bydgoszczy do dnia **12.10.2012**, można przesłać fax 52-3413-412,

2.Warunkiem udziału w Grze Terenowej jest:

a) posiadanie i okazanie w biurze zawodów pisemnej zgody rodziców na udział w Grze Terenowej (wzór poniżej),

b) obecność osoby dorosłej upoważnionej przez rodziców (np. nauczyciela) w składzie drużyny, na każdym etapie gry.

3. Wzór druku zgody rodziców (opiekunów):

Wyrażam zgodę na udział mojego dziecka:

(imię nazwisko).....

*w Grze Terenowej „Wszystko co chcielibyśmy wiedzieć o Leonie Wyczółkowskim
gra terenowa - ulica L. Wyczółkowskiego i okolice*

odbywającej się w dniu 19.10.2012 r. na terenie Bydgoszczy-osiedle Skrzetusko

Czytelny podpis opiekuna:

Telefon kontaktowy.....

Dziecko podczas trwania gry pozostaje pod opieką (imię nazwisko).....

nr dowodu osobistego

4. Wszyscy uczestnicy Gry Terenowej powinni posiadać przynajmniej jeden telefon komórkowy na drużynę umożliwiający skontaktowanie się z Organizatorem Gry Terenowej.

5. W przypadku rezygnacji z udziału w grze, należy telefonicznie poinformować Organizatora o tej decyzji. Numery telefonów do organizatorów (oraz tzw. Telefony „alarmowe” w grze) zostaną podane na odprawie uczestników w punkcie startowym.

6. Ruch drogowy:

1. Gra Terenowa odbywa się przy nieograniczonym ruchu drogowym.
2. Wszyscy zawodnicy powinni poruszać się tylko i wyłącznie po chodnikach, a także bezwzględnie przestrzegać wszystkich zasad dotyczących ruchu pieszych.

7. Nagrody:

Każdy uczestnik otrzymuje upominek, a najlepsze pierwsze trzy drużyny nagrody. Również każdy uczestnik gry ma zapewniony poczęstunek.

8. Postanowienia końcowe:

- a) uczestnicy Gry Terenowej zobowiązani są do przestrzegania niniejszego regulaminu,
- b) impreza odbędzie się bez względu na pogodę,
- c) podczas imprezy towarzyszyć będzie orkiestra Zespołu Szkół Budowlanych w Bydgoszczy,
- c) za szkody wynikłe wobec uczestników i osób trzecich Organizator nie odpowiada,
- d) sprawy nieuregulowane niniejszym regulaminem będą interpretowane i rozstrzygane przez Organizatora.
- e) od decyzji Organizatora nie przysługuje odwołanie.

Wspaniałej zabawy życzy Organizator!